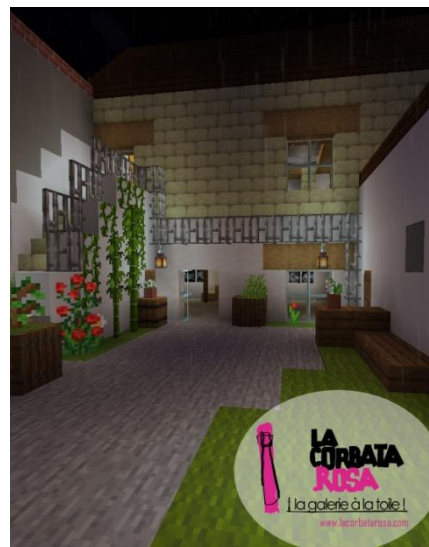


Bonjour,

Bienvenu sur le tutoriel d'accès à *Pascal Lallement*, l'expo Minecraft.

○ 0° Pour accéder à l'exposition, il vous faut le jeux vidéo Minecraft, dans sa version 15.2. A défaut vous pouvez découvrir la vidéo de l'exposition sur la chaîne officielle de la galerie accessible au lien suivant :

[ICI](#)



Vous êtes un utilisateur du jeu ?

Voici les étapes pour pouvoir télécharger et installer la carte de la galerie sur votre jeu et mettre le pack de texture corbatapack.7zip dans votre jeu vidéo. Cette opération réversible et non destructive vous permettra de découvrir l'exposition de l'artiste Pascal Lallement depuis votre poste de jeu.

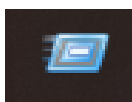
○ 1° Tout d'abord téléchargez les fichiers suivants : "[corbatapack.7zip](#)" (insérer tel quel) et "[Corbata Pascal](#)" (ce fichier est à extraire).

La galerie les a mis à disposition sur son cloud professionnel :

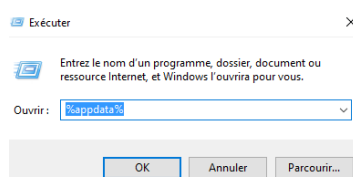
Validité des liens : Jusqu'au 31/12/2020

Mot de Passe pour le téléchargement : minecraft

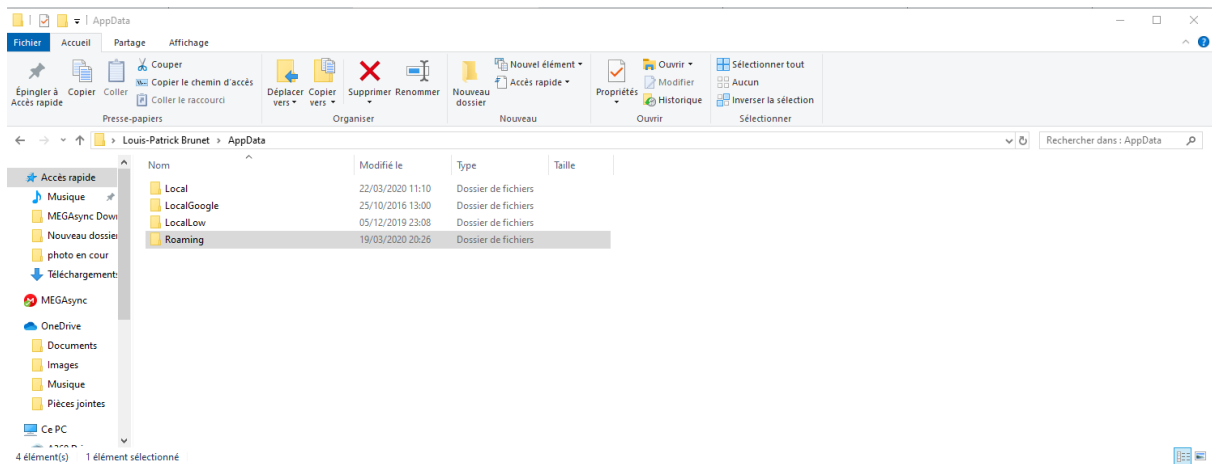
○ 2° Utilisez la fonction exécuter sur votre ordinateur, en tapant exécuter dans votre barre de recherche puis sur l'icône :



○ 3° entrez dans la barre obtenue %appdata% et appuyer sur OK.



- 4° Une fois dans appdata cliquez sur Roaming puis sur .minecraft



- 5° Mettez le fichier "[corbatapack.7zip](#)" dans le fichier « ressourcepack » et le fichier "[Corbata Pascal](#)" dans « saves ».

- 6° Lancez votre jeu MineCraft, rendez-vous dans option « ressourcepack », glissez le "corbatapack" dans la colonne de droite.

- 7° Lancez une partie et choisissez la carte « CorbataCraftPascal" ».

Bonne visite !

